



MODELLO PRESENTAZIONE FORMAZIONE DI GIOCO

GIRONE NR. _____ GIORNATA NR. _____

Campionato a squadre provinciale

Campionato _____

Categoria: Super Coppa Girone 1 SuperCoppa Girone 2

Squadra:	
Capitano:	
Giocatori	Matricola
G 1	
G 2	
G 3	
G 4	
G 5	
G 6	
G 7	
G 8	
G 9	
G 10	

Doppio Tradizionale		Doppio Al Volo		Doppio Tradizionale		Doppio Al Volo		Doppio Tradizionale		Doppio Al Volo	
G.	G.	G.	G.	G.	G.	G.	G.	G.	G.	G.	G.
G.	G.	G.	G.	G.	G.	G.	G.				
G.	G.	G.	G.								

N.B.: La formazione della propria squadra va presentata contemporaneamente a quella della squadra avversaria e i dati vanno trascritti nel Programma di Gara Ufficiale.

Si ricorda ai capitani delle squadre che è possibile modificare la formazione ufficiale sostituendo dei giocatori al massimo in n. 4 Set sempre rispettando la regola di massimo n. 5 partite a persona. Possono essere sostituiti uno oppure due giocatori in un Set di doppio, vale sempre come 1 modifica, i cambi sui cambi non possono essere fatti.

La variazione va fatta sul referto ufficiale barrando il numero del giocatore che viene sostituito in un Set e scrivendo affianco il numero del giocatore che farà la partita.

Nel Set iniziato non è più possibile effettuare nessun cambio.

ASSICURARSI DI AVERE SEMPRE DELLE COPIE DEL MODELLO

IL MOD. 104 E' SCARICABILE DAL SITO FIBI Mod. 104



www.FEDERAZIONE ITALIANA BILIARDINO .it

MODELLO PRESENTAZIONE FORMAZIONE DI GIOCO

GIRONE NR. _____ GIORNATA NR. _____

Campionato a squadre provinciale

Campionato _____

Categoria: SuperCoppa Girone 1 SuperCoppa Girone 2

Squadra:											
Capitano:											
Giocatori					Matricola						
G 1											
G 2											
G 3											
G 4											
G 5											
G 6											
G 7											
G 8											
G 9											
G 10											
Doppio Tradizionale		Doppio Al Volo		Doppio Tradizionale		Doppio Al Volo		Doppio Tradizionale		Doppio Al Volo	
G.	G.	G.	G.	G.	G.	G.	G.	G.	G.	G.	G.
G.	G.	G.	G.	G.	G.	G.	G.				
G.	G.	G.	G.								

N.B.: La formazione della propria squadra va presentata contemporaneamente a quella della squadra avversaria e i dati vanno trascritti nel Programma di Gara Ufficiale.

Si ricorda ai capitani delle squadre che è possibile modificare la formazione ufficiale sostituendo dei giocatori al massimo in n. 4 Set sempre rispettando la regola di massimo n. 5 partite a persona. Possono essere sostituiti uno oppure due giocatori in un Set di doppio, vale sempre come 1 modifica, i cambi sui cambi non possono essere fatti.

La variazione va fatta sul referto ufficiale barrando il numero del giocatore che viene sostituito in un Set e scrivendo affianco il numero del giocatore che farà la partita.

Nel Set iniziato non è più possibile effettuare nessun cambio.

ASSICURARSI DI AVERE SEMPRE DELLE COPIE DEL MODELLO

IL MOD. 104 E' SCARICABILE DAL SITO FIBI